



After Effects CS6

Curso



El programa Adobe After Effects es la solución líder del mercado para crear gráficos en movimiento y efectos visuales de gran calidad para películas, video, DVD e Internet. Está totalmente implementado en el flujo de trabajo de las mejores empresas y profesionales del sector audiovisual debido a su sencillez, versatilidad, calidad de herramientas, cantidad de diferentes proyectos abordables y multitud de posibilidades creativas. El curso trata los aspectos básicos y principales funciones del programa.

Destinatarios

Diseñadores gráficos, productores de vídeo, estudiantes y profesionales del sector audiovisual y en general, a cualquier persona interesada en las capacidades de este programa.

Contenidos

- **Tema 1.** Consideraciones previas
- **Tema 2.** Espacio de trabajo y preparación del proyecto
- **Tema 3.** Composición
- **Tema 4.** Animación
- **Tema 5.** Texto
- **Tema 6.** Efectos
- **Tema 7.** Canal Alfa, Máscaras y Mates
- **Tema 8.** Anidar y Precomponer
- **Tema 9.** Emparentado y Expresiones
- **Tema 10.** Rastreadores
- **Tema 11.** Modificación de velocidad y tiempo
- **Tema 12.** Entorno 3D
- **Tema 13.** Procesamiento y exportación

Observaciones: En caso de que el alumno no disponga del programa, se proponen varias opciones entre todas las posibles: Descarga de versión de prueba gratuita funcional por un período de treinta días; Suscripción a Creative Cloud, que permite la descarga y utilización del programa durante el período necesario o Suscripción a Creative Cloud para estudiantes y profesores, con un precio reducido. Las 24 actividades que aparecen en la mesa de trabajo son obligatorias. Una vez finalizadas todas las actividades obligatorias el alumno puede optar si lo desea a la obtención del certificado de aprovechamiento de 90 horas realizando una prueba presencial en el aula Mentor en el que esté matriculado. No son necesarios conocimientos previos.